S401 IL NUOVO STANDARD PER GLI INDICATORI MODBUS



Minimo cablaggio, massima flessibilità Solo 2 fili e 20 misure in un unico display



INDICE

1.	Introduzione	4
	1.1 Interfacce e cablaggio	4
	1.2 Grafica e visualizzazione	4
	1.3 Programmazione e funzioni integrate	4
	1.4 La tecnologia OLED	4
2.	Configurazione e visualizzazione	5
	2.1 Impostazione parametri di visualizzazione	5
	2.2 Impostazioni generali	5
	2.3 Visualizzazione	6
	2.4 Definizione grandezze elaborate	6
3.	Il menù funzioni	7
4.	La gestione degli allarmi	8
4	1.1 Allarmi su grandezze elaborate	8
4	1.2 Scrittura su evento	8
4	1.3 Impostazione allarmi tramite menù	8
4	1.4 Soglia di allarme	8
4	1.5 Modalità impostazione scritture	9
5.	Applicazioni	10
ŗ	5.1 Visualizzazione e controllo grandezze elettriche	10
ŗ	5.2 Misure di processo	10
[5.3 Misure di processo e gestione allarmi	11
ŗ	5.3 Ripetizione di segnali analogici e digitali	13
/	APPENDICI	
	A. Scheda tecnica e codici d'ordine	16

1.INTRODUZIONE

Il display S401 è un prodotto di nuova generazione, dalle dimensioni estremamente contenute (96x48x40 mm), che si affaccia nel mondo del fronte quadro. È costruito con la tecnologia OLED (Organic Light Emitting Diode) che presenta dei notevoli vantaggi quali:

- basso consumo
- ottimo contrasto (anche esposto a luce solare)
- retroilluminazione non necessaria
- angolo di visione molto ampio

1.1 Interfacce e cablaggio

Dal lato interfaccia ci comporta come un pannello operatore in quanto dispone di 2 porte ModBUS RTU (1 Master e 1 Slave) e quindi può essere connesso a 2 fili con qualsiasi dispositivo che comunichi secondo questo standard (moduli I/O remoti, PLC, software, strumentazione di campo).



Fig.1.1. S401, Display OLED con doppia interfaccia ModBUS

S401 presenta due modalità di funzionamento ModBUS. La prima (Modbus Master) è in grado di eseguire:

- Letture di grandezze da moduli I/O Seneca e/o da dispositivi modbus generici.
- Elaborazioni sulle grandezze acquisite.

- Scritture relative alle grandezze acquisite e/o elaborate.
- Visualizzazioni dei dati acquisiti ed elaborati sul display.

La seconda, modalità ModBUS Slave, visualizza le grandezze acquisite dagli slave e le mette a disposizione di un altro master oppure visualizza dati forniti tramite scritture esterne (questa funzionalità deve essere richiesta e specificata in fase di ordine).

1.2 Grafica e visualizzazione

Dal punto di vista delle caratteristiche grafiche S401 raggiunge una luminosità di 70 cd/m² e una risoluzione di 128x64 pixel. Lo strumento può arrivare a visualizzare fino a 30 grandezze kiberamente impostabili, disponibili su porta ModBUS Slave e con formato dati: float, integer, boolean.

1.3 Programmazione e funzioni integrate

La programmazione dello strumento può avvenire via software (Z-NET-3) o tramite tasti menù frontali. Sono impostabili scala, offset, tipo di dato, formato di visualizzazione e tutti i parametri di comunicazione. S401 dispone inoltre di funzioni integrate quindi, oltre alla semplice visualizzazione, consente anche l'impostazione di allarmi, calcolo di medie, ripetizioni di segnali, addizioni, sottrazioni etc. Le funzioni master di cui è dotato comprendono:

- 27 funzioni matematiche
- 20 letture da moduli slave
- 10 scritture continue o su evento su dispositivi slave
- Gestione allarmi su soglia

1.4 La tecnologia OLED

La tecnologia OLED (Organic Light Emitting Diode) si basa su una serie di strati di materiale organico che conducono corrente solo in una direzione, comportandosi in modo analogo a un diodo. A differenza dei tradizionali display LCD e LED, quelli OLED non richiedono componenti aggiuntivi per essere illuminati ma producono luce propria.

2. CONFIGURAZIONE E VISUALIZZAZIONE

S401 assicura la configurabilità di tutti i parametri di funzionamento sia mediante il Menù principale gestito tramite i tre tasti frontali, sia mediante il software ZNET3 collegandosi alla porta RS485 SLAVE.

C\$401	
IMPOSTAZIONI	
LETTURE	
FUNZIONI	
SCRITTURE	OK
SENECA CONTRACTOR	MENÙ

Fig.2.1. Menù iniziale su display.



Fig.2.2. Maschera di configurazione Z-NET-3

2.1 Impostazione parametri di visualizzazione

Tra le impostazioni dei parametri di visualizzazione del display: numero di misure visualizzate per riga (1,2,3), contrasto e lingua.



Fig.2.3. Visualizzazione su 1 riga.



Fig.2.4. Visualizzazione su 2 righe.



Fig.2.5. Visualizzazione su 3 righe.

2.2 Impostazioni generali

In generale S401 consente le seguenti impostazioni:

- Modifica dei parametri di comunicazione di entrambe le interfacce Modbus (Master e Slave)
- Lettura ed eventuale visualizzazione di massimo 20 grandezze, acquisite dai dispositivi slave collegati alla porta RS485 MASTER del display.
- Calcolo opzionale della media mobile
- Definizione ed eventuale visualizzazione di massimo 10 grandezze elaborate, ottenute dall' applicazione di funzioni logiche e matematiche alle grandezze acquisite.
- Modifica del range (scala) di visualizzazione
- Definizione ed eventuale visualizzazione di un allarme (soglia superiore, soglia inferiore e relative isteresi) per ogni grandezza elaborata
- Definizione fino a 10 scritture continue o su evento , da riportare sugli slave connessi alla porta RS485 MASTER del display

2.3 Visualizzazione

Il display S401, dunque, è in grado di visualizzare fino ad un massimo di 30 grandezze, distribuite su pagine di 1,2,3 righe (da scorrere tramite i tasti frontali). Tali grandezze possono essere:

- 20 grandezze acquisite direttamente dai moduli I/O, di cui è possibile modificare la scala di visualizzazione . Ad esempio utilizzando uno Z-4AI per l'acquisizione di misure di pressione o misure di livello (in corrente o in tensione) è possibile visualizzare la grandezza acquisita direttamente nella scala reale: ovvero convertire la misura espressa in scala 0-10000 secondo i range effettivi in bar o litri.
- 10 grandezze elaborate che possono rappresentare funzioni logiche, aritmetiche o di scalamento (come detto sopra) delle grandezze acquisite o definizioni di allarmi sempre relativi alle grandezze acquisite. Ad esempio se si acquisiscono un numero di temperature (<=20) posso definire fino ad un massimo di dieci allarmi (su soglia max e/o min) ad esse relativi.

2.4 Definizione grandezze calcolate

Inoltre è possibile definire 10 scritture che possono essere:

- ripetizioni di segnale, per rendere disponibili segnali presenti in punto in un'altra locazione: ad esempio copiare una lettura (in scala 0-10000) effettuata da un modulo Z-4AI su un modulo Z-3AO oppure lo stato degli ingressi di uno Z-10-D-IN su uno Z-10-D-OUT
- scritture su evento: ovvero conseguenti al verificarsi di un allarme, necessarie ad esempio per l'abilitazione di uscite (Z-D-OUT o Z-10-D-OUT) a cui sono collegati altri dispositivi.

3. IL MENU' FUNZIONI

Il menù funzioni permette di definire delle funzioni, ottenute tramite l'elaborazione di una o più grandezze definite in lettura e/o di una o più grandezze a loro volta elaborate.

Tramite questo menù nel dettaglio è possibile:

- 1) Inserire una funzione.
- 2) Eliminare una funzione precedentemente definita.
- Modificare una funzione precedentemente definita e modificare agevolmente solo le soglie di allarme
- 4) Stabilire se la funzione sia visualizzata a display oppure no e in caso affermativo decidere la posizione nella lista di visualizzazione.

Per ciascuna funzione è possibile impostare la descrizione (definisce un nome identificativo per la funzione) e l'operazione associata (imposta l'operazione da effettuare).

Nella tabella delle funzioni si riportano le operazioni selezionabili con il tipo di dato sui cui posso essere utilizzati:

0 identità 1 integer/float integer/float 1 somma di due 2 integer/float integer/float 2 somma di tre 3 integer/float integer/float 3 sottrazione 2 integer/float integer/float 4 moltiplicazione 2 integer/float integer/float 5 divisione 2 integer/float integer/float 6 quadrato 1 integer/float integer/float 7 cubo 1 integer/float integer/float 8 radice quadrata 1 integer/float integer/float 10 inverso del 1 integer/float integer/float 11 inverso della 1 integer/float integer/float 12 inverso della 1 integer/float integer/float 13 media 2 integer/float integer/float 14 media 3 integer/float integer/float 15 media 3 integer/float intege	OPERATION CODE	OPERAZIONE	NUMERO OPERANDI	Formato Ingressi	FORMATO USCITA
1 somma di due 2 integer/float integer/float 2 somma di tre 3 integer/float integer/float 3 sottrazione 2 integer/float integer/float 4 moltiplicazione 2 integer/float integer/float 5 divisione 2 integer/float integer/float 6 quadrato 1 integer/float integer/float 7 cubo 1 integer/float integer/float 9 inverso del 1 integer/float integer/float 10 inverso del 1 integer/float integer/float 11 inverso del 1 integer/float integer/float 12 inverso del 1 integer/float integer/float 13 media 2 integer/float integer/float 14 media 3 integer/float integer/float 15 media 2 integer/float integer/float 16 media 3 integer/float integer/float <th>0</th> <th>identità</th> <th>1</th> <th>integer/float</th> <th>integer/float</th>	0	identità	1	integer/float	integer/float
2 somma di tre 3 integer/float integer/float 3 sottrazione 2 integer/float integer/float 4 moltiplicazione 2 integer/float integer/float 5 divisione 2 integer/float integer/float 6 quadrato 1 integer/float integer/float 7 cubo 1 integer/float integer/float 9 inverso del 1 integer/float integer/float 10 inverso del 1 integer/float integer/float 11 inverso del 1 integer/float integer/float 12 inverso della 1 integer/float integer/float 13 media 2 integer/float integer/float 14 media 3 integer/float integer/float 15 media 2 integer/float integer/float 16 media 3 integer/float integer/float 17 media 2 boolean boolean	1	somma di due	2	integer/float	integer/float
3 sottrazione 2 integer/float integer/float 4 moltiplicazione 2 integer/float integer/float 5 divisione 2 integer/float integer/float 6 quadrato 1 integer/float integer/float 7 cubo 1 integer/float integer/float 9 inverso (1/x) 1 integer/float integer/float 10 inverso del 1 integer/float integer/float 11 inverso del 1 integer/float integer/float 12 inverso dela 1 integer/float integer/float 13 media 2 integer/float integer/float 14 media 3 integer/float integer/float 15 media 2 integer/float integer/float 16 media 3 integer/float integer/float 17 media 2 boolean boolean 20 AND di due 2 boolean boolean	2	somma di tre	3	integer/float	integer/float
4 moltiplicazione 2 integer/float integer/float 5 divisione 2 integer/float integer/float 6 quadrato 1 integer/float integer/float 7 cubo 1 integer/float integer/float 9 inverso (1/x) 1 integer/float integer/float 10 inverso del 1 integer/float integer/float 11 inverso del 1 integer/float integer/float 12 inverso della 1 integer/float integer/float 13 media 2 integer/float integer/float 14 media 3 integer/float integer/float 15 media 2 integer/float integer/float 16 media 3 integer/float integer/float 17 media 2 integer/float integer/float 18 media 3 integer/float integer/float 19 AND di due 2 boolean boolean <tr< th=""><th>3</th><th>sottrazione</th><th>2</th><th>integer/float</th><th>integer/float</th></tr<>	3	sottrazione	2	integer/float	integer/float
5 divisione 2 integer/float integer/float 6 quadrato 1 integer/float integer/float 7 cubo 1 integer/float integer/float 8 radice quadrata 1 integer/float integer/float 9 inverso (1/x) 1 integer/float integer/float 10 inverso del quadrato 1 integer/float integer/float 11 inverso del cubo 1 integer/float integer/float 12 inverso della 1 integer/float integer/float 13 media 2 integer/float integer/float 14 media 3 integer/float integer/float 15 media 2 integer/float integer/float 16 media 3 integer/float integer/float 17 media 2 integer/float integer/float 18 media 3 integer/float integer/float 19 AND di due 2 boolean boolean	4	moltiplicazione	2	integer/float	integer/float
6 quadrato 1 integer/float integer/float 7 cubo 1 integer/float integer/float 8 radice quadrata 1 integer/float integer/float 9 inverso del quadrato 1 integer/float integer/float 10 inverso del quadrato 1 integer/float integer/float 11 inverso del cubo 1 integer/float integer/float 12 inverso dell radice quadrata 1 integer/float integer/float 13 media due 2 integer/float integer/float 14 media due 2 integer/float integer/float 15 media geometrica di due 2 integer/float integer/float 16 media quadratica di due 2 integer/float integer/float 18 media quadratica di tre 3 integer/float integer/float 20 AND di due 2 boolean boolean 20 AND di tre 3 boolean boolean 23 XOR	5	divisione	2	integer/float	integer/float
7 cubo 1 integer/float integer/float 8 radice quadrata 1 integer/float integer/float 9 inverso (1/x) 1 integer/float integer/float 10 inverso del quadrato 1 integer/float integer/float 11 inverso del cubo 1 integer/float integer/float 12 inverso della radice quadrata 1 integer/float integer/float 13 media due 2 integer/float integer/float 14 media due 3 integer/float integer/float 15 media geometrica di due 3 integer/float integer/float 16 media quadratica di due 2 integer/float integer/float 18 media quadratica di tre 3 integer/float integer/float 20 AND di due 2 boolean boolean 21 OR di due 2 boolean boolean 22 OR di tre 3 boolean boolean 23 XOR 2	6	quadrato	1	integer/float	integer/float
8 radice quadrata 1 integer/float integer/float 9 inverso (1/x) 1 integer/float integer/float 10 inverso del quadrato 1 integer/float integer/float 11 inverso del cubo 1 integer/float integer/float 12 inverso della radice quadrata 1 integer/float integer/float 13 media radice quadrata 2 integer/float integer/float integer/float 14 media due 3 integer/float integer/float integer/float 15 media due 2 integer/float integer/float integer/float 16 media geometrica di due 2 integer/float integer/float integer/float 18 media due 3 integer/float integer/float integer/float 19 AND di due 2 boolean boolean 20 AND di tre 3 boolean boolean 21 OR di ue 2 boolean boolean 22 OR di tre 3	7	cubo	1	integer/float	integer/float
9inverso (1/x)1integer/floatinteger/float10inverso del quadrato1integer/floatinteger/float11inverso del cubo1integer/floatinteger/float12inverso della radice quadrata1integer/floatinteger/float13media matematica di due2integer/floatinteger/float14media matematica di due3integer/floatinteger/float15media geometrica di due2integer/floatinteger/float16media geometrica di due3integer/floatinteger/float17media quadratica di tre2integer/floatinteger/float18media quadratica di tre3integer/floatinteger/float19AND di due2booleanboolean20AND di tre3booleanboolean21OR di due2booleanboolean22OR di tre3booleanboolean23XOR2booleanboolean24compensazione a Standard Volume3integer/floatinteger/float25compensazione a Standard Volume3integer/floatboolean32 ÷ 47estrazione bit 0 + 15 da1integer/floatboolean	8	radice quadrata	1	integer/float	integer/float
10inverso del quadrato1integer/floatinteger/float11inverso del cubo1integer/floatinteger/float12inverso della radice quadrata1integer/floatinteger/float13media matematica di due2integer/floatinteger/float14media matematica di due3integer/floatinteger/float15media geometrica di due2integer/floatinteger/float16media geometrica di due3integer/floatinteger/float17media geometrica di due2integer/floatinteger/float18media quadratica di tre3integer/floatinteger/float19AND di due2booleanboolean20AND di tre3booleanboolean21OR di due2booleanboolean23XOR2booleanboolean24compensazione a Standard Volume3integer/floatinteger/float25compensazione a Standard Volume3integer/floatinteger/float32 ÷ 47estrazione bit 0 + 15 da1integer/floatboolean	9	inverso (1/x)	1	integer/float	integer/float
11inverso del cubo1integer/floatinteger/float12inverso della radice quadrata1integer/floatinteger/float13media matematica di due2integer/floatinteger/float14media matematica di tre3integer/floatinteger/float15media geometrica di due2integer/floatinteger/float16media geometrica di due3integer/floatinteger/float17media geometrica di due2integer/floatinteger/float18media quadratica di tre3integer/floatinteger/float19AND di due2booleanboolean20AND di tre a Normal3booleanboolean21OR di tre a Normal3integer/floatinteger/float23XOR2booleanboolean24compensazione a Standard Volume3integer/floatinteger/float25compensazione a Standard Volume3integer/floatinteger/float32 ÷ 47estrazione bit 0 ÷ 15 da1integer/floatboolean	10	inverso del quadrato	1	integer/float	integer/float
12 inverso della radice quadrata 1 integer/float integer/float 13 media matematica di due 2 integer/float integer/float 14 media matematica di tre 3 integer/float integer/float 15 media geometrica di due 2 integer/float integer/float 16 media geometrica di due 3 integer/float integer/float 17 media quadratica di due 2 integer/float integer/float 18 media quadratica di tre 3 integer/float integer/float 19 AND di due 2 boolean boolean 20 AND di tre 3 boolean boolean 21 OR di due 2 boolean boolean 23 XOR 2 boolean boolean 24 compensazione a Standard Volume 3 integer/float integer/float 25 compensazione a Standard Volume 3 integer/float boolean 32 ÷ 47 estrazione bit 0 ÷ 15 da 1 integer/float boolean <	11	inverso del cubo	1	integer/float	integer/float
13 media matematica di due 2 integer/float integer/float 14 media matematica di tre 3 integer/float integer/float 15 media geometrica di due 2 integer/float integer/float 15 media geometrica di due 3 integer/float integer/float 16 media geometrica di due 2 integer/float integer/float 17 media quadratica di due 2 integer/float integer/float 18 media quadratica di tre 3 integer/float integer/float 19 AND di due 2 boolean boolean 20 AND di tre 3 boolean boolean 21 OR di due 2 boolean boolean 23 XOR 2 boolean boolean 24 compensazione a Standard Volume 3 integer/float integer/float 25 compensazione a Standard Volume 3 integer/float boolean 32 ÷ 47 estrazione bit 0 ÷ 15 da 1 integer/float boolean <th>12</th> <th>inverso della radice quadrata</th> <th>1</th> <th>integer/float</th> <th>integer/float</th>	12	inverso della radice quadrata	1	integer/float	integer/float
14 media matematica di tre 3 integer/float integer/float 15 media geometrica di due 2 integer/float integer/float 16 media geometrica di due 3 integer/float integer/float 16 media geometrica di tre 2 integer/float integer/float 17 media quadratica di due 2 integer/float integer/float 18 media quadratica di tre 3 integer/float integer/float 19 AND di due 2 boolean boolean 20 AND di tre 3 boolean boolean 21 OR di due 2 boolean boolean 22 OR di tre 3 boolean boolean 23 XOR 2 boolean boolean 24 compensazione a Normal Volume 3 integer/float integer/float 25 compensazione a Standard Volume 3 integer/float integer/float 32 ÷ 47 estrazione bit 0 + 15 da 1 integer/float boolean <th>13</th> <th>media matematica di due</th> <th>2</th> <th>integer/float</th> <th>integer/float</th>	13	media matematica di due	2	integer/float	integer/float
15media geometrica di due2integer/floatinteger/float16media geometrica di tre3integer/floatinteger/float17media quadratica di due2integer/floatinteger/float18media quadratica di tre3integer/floatinteger/float19AND di due2booleanboolean20AND di tre3booleanboolean21OR di due2booleanboolean23XOR2booleanboolean24compensazione a Normal Volume3integer/floatinteger/float25compensazione a Standard Volume3integer/floatinteger/float32 ÷ 47estrazione bit 0 ÷ 15 da1integer/floatboolean	14	media matematica di tre	3	integer/float	integer/float
16media geometrica di tre3integer/floatinteger/float17media quadratica di due2integer/floatinteger/float18media quadratica di tre3integer/floatinteger/float19AND di due2booleanboolean20AND di tre3booleanboolean21OR di due2booleanboolean23XOR2booleanboolean24compensazione a Normal Volume3integer/floatinteger/float25compensazione a Standard Volume3integer/floatinteger/float32 ÷ 47estrazione bit 0 ÷ 15 da1integer/floatboolean	15	media geometrica di due	2	integer/float	integer/float
17media quadratica di due2integer/floatinteger/float18media quadratica di tre3integer/floatinteger/float19AND di due2booleanboolean20AND di tre3booleanboolean21OR di due2booleanboolean23XOR2booleanboolean24compensazione a Normal Volume3integer/floatinteger/float25compensazione a Standard Volume3integer/floatinteger/float32 ÷ 47estrazione bit 0 ÷ 15 da1integer/floatboolean	16	media geometrica di tre	3	integer/float	integer/float
18media quadratica di tre3integer/floatinteger/float19AND di due2booleanboolean20AND di tre3booleanboolean20AND di tre3booleanboolean21OR di due2booleanboolean22OR di tre3booleanboolean23XOR2booleanboolean24compensazione a Normal Volume3integer/floatinteger/float25compensazione a Standard Volume3integer/floatinteger/float32 ÷ 47estrazione bit 0 ÷ 15 da1integer/floatboolean	17	media quadratica di due	2	integer/float	integer/float
19AND di due2booleanboolean20AND di tre3booleanboolean21OR di due2booleanboolean22OR di tre3booleanboolean23XOR2booleanboolean24compensazione a Normal Volume3integer/floatinteger/float25compensazione a Standard Volume3integer/floatinteger/float32 ÷ 47estrazione bit 0 ÷ 15 da1integer/floatboolean	18	media quadratica di tre	3	integer/float	integer/float
20AND di tre3booleanboolean21OR di due2booleanboolean22OR di tre3booleanboolean23XOR2booleanboolean24compensazione a Normal Volume3integer/floatinteger/float25compensazione a Standard Volume3integer/floatinteger/float32 ÷ 47estrazione bit 0 ÷ 15 da1integer/floatboolean	19	AND di due	2	boolean	boolean
21OR di due2booleanboolean22OR di tre3booleanboolean23XOR2booleanboolean24compensazione a Normal Volume3integer/floatinteger/float25compensazione a Standard 	20	AND di tre	3	boolean	boolean
22 OR di tre 3 boolean boolean 23 XOR 2 boolean boolean 24 compensazione a Normal Volume 3 integer/float integer/float 25 compensazione a Standard Volume 3 integer/float integer/float 32 ÷ 47 estrazione bit 0 ÷ 15 da 1 integer/float boolean	21	OR di due	2	boolean	boolean
23 XOR 2 boolean boolean 24 compensazione a Normal Volume 3 integer/float integer/float 25 compensazione a Standard Volume 3 integer/float integer/float 32 ÷ 47 estrazione bit 0 ÷ 15 da 1 integer/float boolean	22	OR di tre	3	boolean	boolean
24 compensazione a Normal Volume 3 integer/float integer/float integer/float integer/float a Standard Volume 25 compensazione a Standard Volume 3 integer/float integer/float integer/float boolean integer/float i	23	XOR	2	boolean	boolean
25 compensazione 3 integer/float integer/float a Standard Volume 32 ÷ 47 estrazione bit 0 1 integer/float boolean ÷ 15 da	24	compensazione a Normal Volume	3	integer/float	integer/float
32 ÷ 47 estrazione bit 0 1 integer/float boolean ÷ 15 da	25	compensazione a Standard Volume	3	integer/float	integer/float
registro	32 ÷ 47	estrazione bit 0 ÷ 15 da registro	1	integer/float	boolean

Tab.3.1. Tabella funzioni

4. LA GESTIONE DEGLI ALLARMI

S401 offre la possibilità di definire per ogni grandezza elaborata un allarme con due soglie singolarmente attivabili. La segnalazione di Allarme tramite messaggio di avvertimento a display o scrittura di una delle grandezze definite.



Fig. 4.1 Segnalazione di allarme Soglia Alta

4.1 Allarmi su grandezze elaborate

È possibile definire e visualizzare fino a 10 grandezze elaborate, ottenute tramite l'applicazione di funzioni matematiche o logiche sulle grandezze acquisite o su altre grandezze elaborate. Possono essere applicate funzioni e operazioni matematiche su tutti i tipi di dato definiti in acquisizione. Il risultato può essere quindi visualizzato o meno a display. Alle grandezze elaborate è possibile associare un allarme con due soglie singolarmente. In particolare a ciascuna grandezza elaborata non booleana è possibile associare un allarme. Sono singolarmente attivabili e impostabili:

- Soglia Alta
- Soglia Bassa
- Isteresi sulla soglia alta
- Isteresi sulla soglia bassa

Quando il valore della grandezza supera la Soglia Alta, scatta la condizione di *allarme alto*; il rientro avviene se il valore della grandezza è < Soglia Alta -Isteresi Alta. Quando il valore della grandezza è inferiore alla Soglia Bassa scatta la condizione di *allarme basso*; il rientro avviene se il valore della grandezza è > Soglia Bassa +Isteresi Bassa. Le condizioni d'allarme vengono visualizzate a display tramite un messaggio di allarme che si alterna alla visualizzazione del valore della grandezza. È inoltre possibile, in fase di impostazione di una scrittura (*scrittura su evento*), stabilire che quest'ultima avvenga al verificarsi di una condizione di allarme.

5.2 Scrittura su evento

Tramite la porta MoDBUS RTU Master è possibile programmare fino a 10 scritture di 2 tipi: continuo o su evento. La scrittura di tipo continuo avviene ad ogni ciclo di programma (se la grandezza da scrivere è disponibile). Tipicamente è possibile scrivere, nei registri di I/O selezionati, il valore di una delle grandezze definite per l'acquisizione oppure elaborazioni delle stesse. La scrittura su evento viene invece associata all'andamento di una delle grandezze elaborate definite. Se per la grandezza sono state definite le due soglie di allarme o almeno una di esse, è infatti possibile abilitare la scrittura solo al verificarsi di una delle condizioni di allarme. Nel caso di scrittura di un singolo bit è anche prevista l'azione di rientro della condizione di allarme. Nel caso di scrittura di un registro analogico al rientro dell'allarme non viene più effettuata l'operazione di scrittura.

4.3 Impostazione allarme tramite menù

Il menù funzioni accessibile da software o da tasti frontali permette di definire delle funzioni, ottenute tramite l'elaborazione di una o più grandezze definite in lettura e/o di una o più grandezze a loro volta elaborate. Nel dettaglio è possibile

- Inserire una funzione.
- Eliminare una funzione precedentemente definita.
- Modificare una funzione precedentemente definita e modificare agevolmente solo lesoglie di allarme
- Stabilire se la funzione sia visualizzata a display oppure no e in caso affermativo decidere la posizione nella lista di visualizzazione.

4.4 Soglia d'allarme

Attivando questa funzionalità (*SI*) è possibile definire delle soglie di allarme basso e alto per formati Float, Long e Short. Possono essere entrambe attivate, disattivate o attivate singolarmente.

- *Soglia Superiore:*Soglia allarme alto. Il valore può essere sia in formato Long che Float.
- Isteresi della Soglia Superiore: Isteresi della soglia Superiore. Il valore può essere sia in formato Long che Float.

- *Soglia Inferiore:* Soglia allarme basso. Il valore può essere sia in formato Long che Float.
- Isteresi della Soglia Inferiore: Isteresi della soglia Inferiore. Il valore può essere sia in formato Long che Float.

4.5 Modalità impostazione scritture

Per ciascuna scrittura è possibile accedere alle impostazioni "Selezionare dato", "Indirizzo Slave", "Indirizzo Registro", "Attivare Trigger", "Soglia di allarme", "Dato da scrivere".

Selezionare dato

Permette di selezionare la grandezza in lettura o la funzione che sarà coinvolta nell'operazione di scrittura. Tale grandezza può venire utilizzata nei seguenti modi:

- Se si seleziona nella lista una Grandezza in lettura o una Funzione senza allarmi attivi: il valore di tale grandezza (analogico o digitale) verrà scritto in modo continuo nel registro di I/O che si andrà a definire in Indir. Registro.
- Se si seleziona nella lista una Funzione con almeno una soglia di allarme attivata sarà possibile o la scrittura continua del valore della funzione selezionata (come al punto 1) o la scrittura solo in condizioni di allarme con relativa azione di rientro. In quest'ultimo caso (scrittura su trigger) sarà possibile imporre la scrittura di una costante o di un bit o del valore della grandezza selDezionata inizialmente in questo campo.

Indirizzo Slave

Indirizzo del modulo slave connesso alla RS485 master sul quale sarà effettuata la scrittura. Valori da 1 a 247.

Indirizzo Registro

Indirizzo Modbus del registro su cui avverrà la scrittura.

INDIRIZZI	TIPO DATO	FUNZIONE
110000	Boolean	05
4000150000	Boolean	06 read-modify-write: scrive il singolo bit nel registro lasciando invariati gli altri.
4000150000	Float/Long Int/ Short Int	06/16

Di fatto se si vuole scrivere un registro Holding register che nel modulo slave ha indirizzo 40003 allora il parametro Indir. Registro dovrà essere impostato a 40003. Nel caso di scrittura continua si faccia attenzione che vi sia corrispondenza di tipo tra il dato selezionato all'inizio in *Selezionare Dato* ed il registro che si va a scrivere.

Attivare Trigger

Tale funzionalità è attivabile solo se in *Selezionare Dato* si è scelta una funzione con almeno una soglia attiva. Selezionando *SI*, si attiva la scrittura su trigger (scrittura eseguita solo se la funzione selezionata è in allarme). In caso contrario si procede con una scrittura continua.

Soglia d'allarme

Se si è attivato il trigger (scrittura su allarme) in Attivare Trigger, è possibile decidere su quale soglia determinare la scrittura (non è possibile determinare la scrittura su entrambe contemporaneamente):

Soglia superiore: permette di abilitare la scrittura al superamento di tale soglia (solo se per la funzione associata era stata attivata la soglia superiore; in caso contrario non appare l'opzione).

Soglia inferiore: permette di abilitare la scrittura se la funzione è inferiore a tale soglia (solo se per la funzione associata era stata attivata la soglia inferiore in caso contrario non appare l'opzione).

Dato da Scrivere

Nel caso il trigger sia stato attivato, questa modalità consente l'impostazione del tipo di dato che verrà scritto. Sono selezionabili i seguenti formati:

-Boolean 1 (0): in caso di condizione di allarme verrà imposto a un determinato bit il valore logico 1 mentre al rientro verrà imposto il valore logico 0.

-Boolean 0 (1): in caso di condizione di allarme verrà imposto a un determinato bit il valore logico 0 mentre al rientro verrà imposto il valore logico 1.

-*Word*: imposta il valore intero a 16 bit che verrà scritto in caso di condizione di allarme. Al rientro tale valore non viene più scritto.

-Data Value: in caso di condizione di allarme viene scritto il valore della funzione impostata in Selezionare Dato. In questo caso è necessario selezionare il formato dell'uscita Nel caso di long o float è necessario specificare anche l'ordine di scrittura del dato (MSW first o LSW first). Al rientro la scrittura di tale valore viene interrotta.

5. APPLICAZIONI

Vengono illustrate in seguito alcune delle applicazioni del display S401 in combinazione con moduli Seneca del sistema I/O distribuito Serie Z-PC.

5.1 Visualizzazione e controllo grandezze elettriche



Fig.5.1 Analisi di rete

Il display viene utilizzato per visualizzare le grandezze elettriche relative ad alcune reti trifase e monofase. Tali grandezze vengono lette direttamente dai registri dei moduli Seneca S203TA e Z203, rispettivamente analizzatore di rete trifase e monofase, i quali sono collegati alla porta RS485 MASTER del display. Contemporaneamente esso viene utilizzato per rendere disponibili tali dati ad un PC collegato alla porta RS485 SLAVE. Di seguito viene riportato un esempio di programmazione delle letture che il display dovrebbe eseguire, tramite il software di configurazione ZNET3. Prima di eseguire la programmazione del display è necessario configurare la rete slave (moduli I/O).



Fig. 5.2. Configurazione moduli I/O slave tramite Z-NET3

Ogni qualvolta si vuole aggiungere una lettura bisogna impostare la seguente finestra

🜲 Modifica delle Lettu	re	X
Nome Vmed		Unità di misura
~ Variabile		
Modulo S-203TA - n.1 - Indirizzo	Variabile 2 Tensione media	
Indirizzo Slave Tipo R 2 🔷 Holding Re	egistro Indirizzo Tipo dato gister 💙 141 🛟 Float	Ordinamento Word Ordinamento Word Ordinamento Usw
Cifre decimali Automatiche	Scalamento Fattore di scala	1 💌 💿 Long 🔿 Float
 Abilita media ✓ Visualizza 	Offset	0 💌 🔿 Long 💿 Float
1 of 1		<u>OK</u> <u>An</u> nulla

Fig.5.3. Modifica parametri lettura

Come si può osservare è necessario indicare:

- Indirizzo dello slave da cui LEGGERE la grandezza interessata
- Indirizzo del registro in cui è memorizzato il dato e formato del dato.

Dopodiché è possibile:

- Abilitare la visualizzazione su display e il calcolo della media
- Impostare il numero di cifre decimale da visualizzare
- Modificare la scala (introdurre fattore di scala e offset) di visualizzazione

Questo modo di operare trova riscontro in altre applicazioni, che analizzeremo di seguito.

5.2 Misure di processo

S401 può essere utilizzato come unità master di visualizzazione misure di processo: temperature, pressioni, portate, livelli ecc. in questa configurazione è preferibile utilizzare moduli I/O della Serie Z-PC.



Fig.5.4. Acquisizione, trasmissione e visualizzazione misure di temperatura e pressione



Fig.5.5. acquisizione, trasmissione e visualizzazione misure di portata



Fig.5.6. Acquisizione, trasmissione e visualizzazione misure di livello.

5.3 Misure di processo e gestione allarmi

Nel controllo della temperatura il display S401 viene utilizzato per visualizzare i segnali acquisiti dai moduli Seneca Z-4RTD2/Z-4TC o Z-8TC (convertitori RTD, TC..) e controllarne le variazioni.



Fig.5.7. Controllo della temperatura

In particolare, i valori di temperatura letti dagli Holding Registers dei moduli vengono elaborati, in modo tale da generare un allarme ogni qualvolta la temperatura supera un determinato valore di soglia (superiore e/o inferiore). Quando si verifica l'evento che genera l'allarme, il display va a scrivere su di un modulo con uscite digitali, in modo tale da attivare l'uscita corrispondente all'allarme/dispositivo da abilitare. L'allarme può essere visibile anche dal display.

Di seguito viene riportato un esempio di configurazione del sistema con il software ZNET3.



Fig.5.8. Maschera di configurazione termoresistenze

Dopo aver configurato la rete slave costituita da un convertitore di termoresistenze Z-4RTD2 e da un

modulo a 5 uscite digitali Z-D-OUT, si definiscono le letture da effettuare e visualizzare (come visto nell'esempio precedente). Successivamente per poter associare gli allarmi alle temperature acquisite, bisogna definire una funzione per ciascuna lettura.

	1 (1)						
figurazione Hardware	Depley Hutbur	Letture - Forcers	Softure T Vis	almaner		0	
100.7	None	Unità di minura	Operatione	Operando 1	Operando 2	Operando 3	Şcarka
Hodulo Mester: 5-400	5271	N.	264124	101491			Configuration
	9212		Storeta	TEMP2			Carke
Module 1 1 2 0-001 (1)	3674	~	Identità	765974	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		Ciriganin
Hodule 2: 2-48 TCC (2)	a desired						
Mag							Letture
							Punzoni
							Scitture
							-

Fig.5.9. Configurazione hardware-

👙 Modifica delle Lettu	re 🔀
Nome TEMP1	Unità di misura
Variabile	
Modulo Z-4RTD2 - n.2 - Indirizzo	2 TEMP1
Indirizzo Slave Tipo R 2 🜍 Holding Re	egistro Indirizzo Tipo dato Ordinamento Word gister V 7 7 Hoat OSW OLSW
Cifre decimali Automatiche	Scalamento
Abilita media Visualizza	Offset 0 🗸 🔿 Long 💿 Float
1 of 4	Annulla

Fig. 5.10. Modifica letture.

Ogni volta si vuole applicare una funzione (o definire un allarme) appare la seguente finestra

Nome EED	Unità di misura		
Operazione	Operando 1 Operand	lo 2 Operando 3	Tipo dato
Identità	V TEMP1 V		Integer/Float
Scalemento O Long O Float 1 🖉 🛩	Offset O Long O Float	Cifre decimal Automatiche	
Sogle Ablitate Sogla Superiore		Sogla Inferiore	
Abiltata	180 💭 💌 🔿 Long 💿 Float	Abiltata	0 🗇 💌 🛞 Long 🕧 Plost
Isteresi Sogla Superiore		Isternii Siigka Inferiore	
V Abiltata	5 💭 🔿 Long 💿 Float	Alaitata	9 C 💌 (k) Long 🔿 Plost
n n	1.44		

Fig. 5.11. Modifica delle funzioni

Come si può osservare, è necessario inserire:

- \Rightarrow Nome della grandezza elaborata
- \Rightarrow Unità di misura
- ⇒ Funzione da applicare e operandi su cui agire (da scegliere tra le letture effettuate):

nel caso di definizione di un allarme, la funzione da applicare sulla temperatura letta è la funzione <u>Identità</u> (in questo modo si crea una copia del valore acquisito su cui lavorare)

Dopodiché è anche possibile:

- Cambiare la scala di visualizzazione della grandezza appena definita
- Abilitare un allarme definendo le soglie di attenzione superiore e/o inferiore e le relative isteresi.
- Abilitare la visualizzazione della grandezza elaborata/allarme

Una volta definiti tutti gli allarmi, a ciascuno di essi si associa una scrittura su una delle uscite dello Z-D-OUT.

Seneca Z-NET3 - D:WNET3\oue	dro prova	ro prova znetio				
File Progetto Opine Strumenti ?						
	9					
100 100 <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th>						
Configurazione Hardware	Display Modbu	s Letture Fund	ioni Soritture	Visualizzazioni	4.1	
	Indrizzo Slave	Tipo	Indrizzo Let	tura o Funzione		Sarica
Modulo Master: S-401	1	Holding Register	2 98	1		Configurazione
H	1	Holding Register	2 581	2	l l	Carka
Modulo 1: 2-0-007 (1)	-	Houry Register	2 2			Configurazione
Hadde 2: 7.40 TD2 (2)						
Plote 2: 2-4k (D2 (2)						Letture 4
						Funzioni 4
						Scritture 3
Configurazione Hardw						Debug
	SK At	rulia Applica	Aggiungi u	e scritture S-401		
					24/07	/2009 11.16.22

Fig. 5.12. Configurazione progetto hardware.

Quando si vuole aggiungere una scrittura appare la seguente finestra

🚔 Modifica delle	Scritture				
Lettura o Funzione					
SET1	~				
Indirizzo Slave	Tipo Registro In	dirizzo Bit	Tipo dato		
1 🤤 Holdi	ng Register 🔽 🗧	2 🗘 0	Boolean		
	Modalità	1	Word Allarme	Soglia	
🔽 Trigger Abilitato	Valore booleano '1'	~	0 🗸	 Superiore 	 Inferiore
	1 of 3		= 🗉 🖬	OK	Annulla

Fig. 5.13. Modifica scritture.

Come si può osservare, è necessario indicare:

 \Rightarrow La funzione che definisce l'allarme a cui deve seguire la scrittura

- ⇒ Indirizzo Modbus dello slave su cui il display deve scrivere (Z-D-OUT)
- ⇒ Indirizzo Modbus del registro su cui scrivere A questo punto, dato che la scrittura da effettuare è una scrittura su evento (ovvero è conseguente al verificarsi di un allarme) è necessario <u>abilitare il trigger</u> ed indicare:
- ⇒ Il tipo di valore da scrivere, che in questo caso è il valore booleano 1 (allarme abilitato)
- ⇒ L'evento a cui fa riferimento la scrittura : allarme su soglia superiore o allarme su soglia inferiore.

Lo stesso procedimento può essere applicato per il controllo del peso con cella di carico.





5.4 Ripetizione di segnali analogici e digitali

Nella ripetizione dei segnali il display S401 viene utilizzato per ritrasmettere in una postazione B, i segnali analogici e digitali generati in una postazione A.

Supponiamo di avere un sistema composto nel seguente modo:

- Postazione A, si ha un modulo Seneca Z-4AI (che acquisisce fino a quattro ingressi tensione/corrente), un modulo Seneca Z-10-D-IN (che presenta dieci ingressi digitali) e un radio modem o modulo Seneca Z-LINK per la trasmissione dei segnali . In particolare, lo Z-4AI accetta in ingresso l'uscita 4...20 mA di un sensore di livello mentre lo Z-10-DIN riporta lo stato di alcuni allarmi e segnalazioni.
- Postazione B, si ha un modulo Seneca Z-LINK o radio modem per la ricezione dei segnali, il

display S-401, un modulo Seneca Z-3AO (che presenta tre uscite in corrente, di cui una convertibile in tensione) ed un modulo Seneca Z-10-D-OUT (con 10 uscite digitali) su cui devono essere ripetuti i segnali ricevuti.



Fig.5.15. Esempio di ritrasmissione wireless dei segnali

Il display S401 deve leggere e visualizzare dalla postazione A la misura di livello effettuata e lo stato degli ingressi digitali e quindi renderli disponibili nella postazione B tramite scrittura.

NB. Il numero massimo di segnali ripetibili (grandezze analogiche o word 16 bit che contengono lo stato di input digitali) è pari a 10, ovvero al numero massimo di scritture ammesse.

Di seguito viene riportata la configurazione del suddetto sistema tramite il software ZNET3.



Fig. 5.16. Configurazione hardware dei moduli I/O collegati a S401.

Le grandezze da visualizzare vengono lette dai registri dei moduli Z-4AI e Z-10-DIN e prima di essere visualizzate vengono elaborate.In particolare:

il valore di livello letto dallo Z-4AI è in scala
 0...10000, tale valore viene mantenuto così ai fini della ripetizione, ma per la visualizzazione della misura effettuata nel range di valori 0...5 metri viene definita una funzione che mappa il valore letto nella scala reale.

Nome	Unità di misura		
Operazione	Operando 1 Operand	lo 2 Operando 3	Tipo dato
Identită 🥥	lett_liv 💌		Integer/Float
Scalamento O Long	Offset	Ofre decimal	
0,0005 😂 💌	0 🐨 💌	Vsualzza	
Sogle Ablitate			
Sogle Superiore		Sogla Inference	
Ablenta	0 1 M Long () Floot	Abilitation	A the Stone Officer
Istenesi Soglie Superiore		Isteresi Sodia Inferiore	
Abitata	0 C e Long Officer	Abikata	0 1 M (Elling C Rolt
nn	0.40		III OK Arrada

- Fig. 5.17. Modifica funzioni su grandezze analogiche.
- dallo Z-10-DIN viene letta la word 16 bit che memorizza lo stato degli input, l'intera word è indispensabile ai fini della ripetizione ma l'informazione da visualizzare è presente nei bit da 0 a 7, quindi vengono definite otto funzioni che estraggono i bit di interesse dalla word acquisita.

Nome 2002	Unită di misura			
Operazione	Operando 1	Operando 2	Operando 3	Tipo dato
Estrazione bit 5 da registro 🛛 💌	Input_D			Boolean
Positiva Positiva T T V	Coffset		fre decimali stiche 👻 alizza	
Sogin Ableate Sogin Superiore Ableat a	0 2 w] Sitong (14	Sogla Inferi	cris	0.2 . Olina Officia
Isteres Sogia Superiore	0 프) (e) Long (]	isteres Sog	Aa Interiore	0,2,9 € Long . O Plost
na	649			Cox Annula

Fig.5.18. Modifica funzioni sui bit.

Infine per definire la ripetizione dei segnali letti, vengono definite le seguenti **scritture continue**



Fig. 5.19. Definizione scritture continue.

lett liv	e 				
indirizzo Slave	Tipo Registro	Indirizzo	Tipo dato		
4 🛟 Ho	olding Register 🛛 🔽	4 🛟	Short Integer	~	
	м	odalità	Word Allarme	- Soglia	
Trigger Abilitat	valore boolean	o '1' 🗸 🗸	0 🗸	 Superiore 	 Inferiore

Fig. 5.20. Modifica scritture.

Come si può osservare, è necessario indicare:

- La lettura che deve essere riportata: la misura di livello acquisita in scala 0-10000 o la word 16 bit che riporta lo stato di allarmi o segnalazioni (lett_liv e Input_D)
- Indirizzo Modbus dello slave su cui il display deve scrivere (Z-3AO e Z-10 DOUT)
- Indirizzo Modbus del registro su cui scrivere
- Formato del dato da riportare



A. SCHEDA TECNICA E CODICI D'ORDINE

SERIE S · INDICATORE OLED

S401





Indicatore con visualizzazione OLED e interfaccia ModBUS

DATI GENERALI	
Alimentazione	10-40 Vdc / 19-28 Vac
Assorbimento max	1 W
Isolamento	1.500 Vac
Interfacce comunicazione	2 RS485 ModBUS RTU Master / Slave
	Velocità 1.200115.200 bps
Memorie	256 byte RAM
	4kB di XRAM
	32 kB di Flash in blocchi da 512 byte
	128 byte memoria "scratchpad"

VISUALIZZAZIONE E MISU	URA
Display Tasti frontali Visualizzazione	OLED 2,7", 128 x 64 pixel 3 tasti di navigazione Fino a 20 misure (max 3 per pagina) liberamente pro- grammabili
Comunicazione seriale	Indirizzo, parità, baud rate, ritardo della risposta, ritardo in trasmissione, timeout di ricezione
DATI TERMOMECCANICI	
Temperatura funzionamento Contenitore Protezione frontale	-10 +60°C PPO autoestinguente da incasso secondo DIN 43700 IP65
Moreottion	A ostraziono

Dimensioni Dimensioni foratura pannello Peso	96x48x40 mm 91x45 mm 200 g		
IMPOSTAZIONI, NORME			
Software / Interrogazioni	Max 20 interrogazioni liberamente impostabili, gestione dati (Z-NET3)		
Impostazioni	Parametri di comunicazione, lingua, contrasto, luminosità,		

	dati (Z-NET3)
Impostazioni	Parametri di comunicazione, lingua, contrasto, luminosità,
	scala, offset unità di misura
Conformità	EN 61000-6-4/2002, EN 61000-6-2/2005, EN 61010-1/2001

CODICI D'ORDINE				
Codice			Descrizione	
Modello	S401		Indicatore con visualizzatore OLED e interfaccia ModBUS	
Alimentazione		-L	10-40 Vdc; 19-28 Vac	

SCHERMATA DATI IMPOSTABILE

Consente di scegliere quanti dati visualizzare nella stessa schermata: 3 righe, 2 righe, 1 riga (dato) per schermata.





Via Germania 34 - 35127 Padova - (I) • Tel. +39 049 8705 359 (.408) • Fax +39 049 8706287 • www.seneca.it • info@seneca.it

Questo documento è di proprietà SENECA srl. La duplicazione e la riproduzione anche parziale dello stesso sono vietate, se non autorizzate. Il contenuto della presente documentazione corrisponde ai prodotti e alle tecnologie descritte. I dati riportati tuttavia potranno essere modificati o integrati per esigenze tecniche e commerciali e neppure si possono escludere discordanze e imprecisioni. Il contenuto della presente documentazione viene comunque sottoposto a revisione. Per aggiornamenti e chiarimenti non esitate e rivolgervi alla nostra struttura o a scriverci all'indirizzo e-mail commerciale@seneca.it.